



PICK YOUR PLAY

En cualquier lugar

- Volar una cometa/papalote
- Juegos de tiza en la acera
- Jugar golf frisbee
- Tener una pelea de agua.
- Luz verde, luz roja*
- Pintar cemento con agua
- Ir de excursion
- Michelangelo's Madhouse*
- Concurso de aviones de papel*
- Actos de generosidad inesperado
- Fingir una lucha de palo
- Tener un dia de campo
- Jugar pato pato ganso*
- Jugar futbol o baloncesto
- Tener una busqueda de Tesoro
- Tener una fiesta de baile
- Jugar "Mama puedo"
- Seguir al lider*
- Crear un video musical
- Subir arboles
- Hacer un garden de hadas
- Jugar Bingo afuera
- Corer a traves de la regadera
- Jugar marco polo*
- Andar en bicicleta o patines
- Jugar a la pelota
- Tener un baile al aire libre
- Busqueda Alfabeto
- Desafio de hula hula

- El Pasto es Lava
- Carrera de obstaculos
- Jugar a las escondidas*
- Capturar la bandera*
- Restaurante imaginario
- Jugar a las cuatro esquinas*
- Jugar a los frizados*
- Construir una forttruss
- Jugar a patear la lata *
- Fantasma en el cementerio*
- Saltar la cuerda
- Jugar el tejo
- Atrapar luciernagas

Petersburg

- Caminar Petersburg National Battlefield
- Caminar Roslyn Landing
- Trail correr alrededor de la pista de la secundaria
- Disfrutar el tiempo en el parque central
- Jugar baloncesto en Lee Memorial Park
- Picnic en Cooper Memorial Field

Chesterfield

- Mirar centro de naturaleza en Rockwood Park
- Explorar el bosque a Robious Landing Park en el camino a lo largo del James River
- Caminata, nadar, & explorar Pocahontas State Park

- Explore el paseo maritime flotante en Point of Rocks

Hopewell

- Ve a Woodlawn Park para jugar en los patios de recreo
- Crear una pista de obstaculos en el patio de recreo de Arlington Park's
- Perseguir a amigos en Crystal Lake
- Caminar Piazza Path a Dupont ES

Henrico

- Bryan Park - jugar al golf de disco, disfrutar de los senderos, y el patio de recreo
- Explorar el lago en Dorey Park
- Buscar tortugas en Tuckahoe Creek Park
- Llevar a tu perro al parque de perros en Short Pump
- Huele las flores del jardin de Lewis Ginter Botanical

Richmond

- Cementerio Hollywood - Busca el cumpleaños mas antiguo
- Perseguir a alguien alrededor de la fuente de Monroe Park.
- Jugar yo espio enfrente del Puente de Potterfield Memorial
- Mirar los murales del Canal Walk
- Caminar el James River Park
- Ve a Pipeline - agita los brazos cada vez que veas un pajarero nuevo

* Requiere mas de 1 persona

ACTIVIDADES

EL PASTO ES LAVA: Finge que el pasto es lava y trata de ir de un lado a otro sin poner un pie en la "lava".

AS UN JARDIN DE HADAS: Reuna palos, musgo, trebol, hojas, etc. y crer un jardin imaginario donde viven las hadas

GOLF FRISBEE: Ir a un curso oficial o elegir diferentes objetivos (ejemplo un arbol) para golpear con su frisbee. (consejo: deberia tomar algunos turnos) y llevar la cuenta sobre la marcha. Gana la puntuacion mas baja

TOCAR Y CONGELER: En un area abierta todos corriendo y un persona designada tratara de tocar a los ninos corriendo y al que toque se congela otros lo podran sacar, dando una palmada (high five). Luego se designara otro nino en movimiento y continuar.

BUSQUEDA ALFABETO AL AIRE LIBRE: Mire a su alrededor y encuentre algo que comience con cada letra de su nombre, el alfabeto o una palabra elegida. A continuacion, busque formas, colores o numeros.

RESTAURANTE IMAGINARIO: Reuna palos, hojas, etc. para servir como comida o simplemente use su imaginacion. Nombre su restaurant. Decida el tipo de comida e invite al cliente a comer.

RAYUELA: Con una tiza dibujar la rayuela del 1 al 10. Usaran una piedras, el primero en linea tratara de tirar al numero 1 y brincara al dos, hasta el 10 de regreso recojera la Piedra en un solo pie, si lo complete sin problema el proximo comenzara y en el proximo turno seguira al numero 2, hasta finalizar en el 10.

LUZ ROJA, LUZ VERDE: Designe a una persona que esta lejos de los demas de espaldas al grupo. Los jugadores pueden correr cuando la persona grita "luz verde" pero se detiene cuando se da la vuelta y grita "luz roja". Primera persona que tiente la persona que esta gritando gana.

PINTAR CEMENTO CON AGUA: En una taza de agua sumergir una brocha y con agua formar un dibujo en el cemento.

JUEGA EN CURSO DE OBSTACULOS: Crea diferentes desafios en un patio de recreo o parquet para que cada jugador los complete y se cronometran mutuamente para ver quien gana.

CAPTURAR LA BANDERA: Crea 2 equipos y divide el campo abierto por la mitad. Coloque una bandera en cualquier extremo del campo. Un equipo intenta obtener la bandera del otro sin ser etiquetado. Si esta etiquetado, vaya a "carcel". Los jugadores pueden liberar a sus companeros de la carcel tocandolos

BINGO AL AIRE LIBRE: Buscar en el internet unas papeletas de bingo con cosas que Podemos encontrar afuera en el patio. La primera persona que encuentre 5 cosas en una misma linea. GANARA

FANTASMA EN EL CEMENTERIO: Escojer uno de los chicos o chicas para ser el fantasma, escojer el perimetro de juego y cual va a ser la "BASE". El fantasma se esconde dentro del perimetro, uno de los chicos contara 1, 2 hasta 10 y dira "Espero no ver el fantasma esta noche". Buscaran por el fantasma cuando lo encuentre diran "FANTASMA EN EL CEMENTERIO" y todos correran hasta el espacio creado como "BASE". El ultimo en llegar sera el nuevo fantasma.

PATEA LA LATA: Coloque la lata en un lugar abierto. Designe a una persona que cierre los ojos y cuente hasta 50 (o mas) mientras otros jugadores se esconden. Intenta encontrar y etiquetar a cada jugador mientras vigila la lata. Cualquier jugador etiquetado es enviado a "carcel". Otros jugadores intentan patear la lata antes de ser etiquetados para liberar a los jugadores encarcelados

MANICOMIO DE MIGUEL ANGEL: Miguel Angel (uno de los ninos) tomara a los ninos y les dara muchas vueltas todos se quedaran como estatua y Miguel Angel tratara de hacerlos reir tan pronto como pueda sin tocarlos.

PATO, PATO, GANZO: Un chico o chica ira alrededor de la rueda de los ninos sentados en el piso diciendo Pato, Pato, y despues de unos tres dira Ganzo y ese de ganzo tratara de tocar a la persona que lo selecciono y correr hacia el espacio vacio uno de los dos sera el primero.